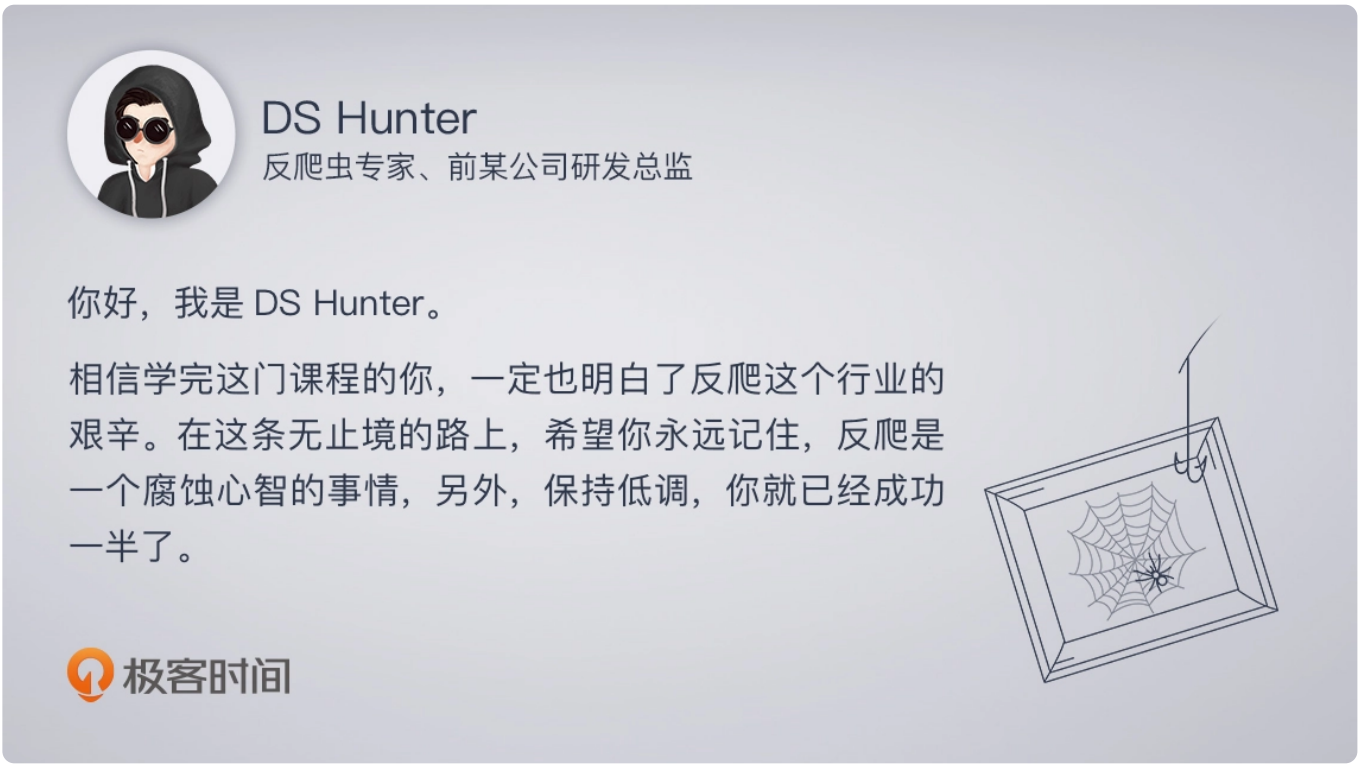
结束语｜达到理想不太易

2022-03-18 DS Hunter

《反爬虫兵法演绎20讲》 课程介绍 >



讲述：DS Hunter
时长 08:50 大小 8.10M

你好，我是 DS Hunter。

恭喜你和我一起走完了这一趟反爬虫的旅程。这是我们的最后一节课了，在这节课里，我想和你一起分担一下“反爬虫”这条路的艰辛。

不知道你有没有玩过“魔兽争霸”这个游戏，我们先从游戏里的一句话开始吧。

> “Nothing shall prevent me from having my revenge, old friend. Not even yo
> Now, I call out to the spirits of this place. I will give anything, or pay any pric
> only you will help me save my people.”

> —— Arthas 拾取“霜之哀伤”时的台词

大学期间，我第一次玩 war 3 的时候，就被这段台词震撼了。当时我内心的感觉就是，以后一定要成为一个阿尔萨斯一样的人，**为了我们的人民，不惜付出一切代价，赴汤蹈火在所不辞。**

结果我遭遇了人生中最快的打脸：五分钟后，下一关的剧情开始了。后来的事情大家都知道了，最终他登上了冰封王座，说出了那句知名的：

“Now，we are one！”

说回到现实，“5·12”地震那年，大家都在外面打地铺。我和同学在外面走着，忽然就停了下来。同学问我怎么了，我说有一种子民在受苦的感觉。

同学哈哈大笑说，咱都要毕业了，现实一点好吗，不要再这么中二下去了。

后来，工作中，我遭遇了爬虫。

我和同事使用了大量的高阶技术手段，最终于事无补。直到后来，我们开始和对方玩各种套路、各种坑蒙拐骗的手段。出乎意料的是，效果出奇的好。那个时候的感觉，就像是拿到了“霜之哀伤”一样。

但是很快，我们就反应过来，感觉不对劲了。在一切的“保密”只有我们自己知道的情况下，我们发现，我们不仅可以忽悠竞对，也可以很容易地忽悠自己的老板，欺骗自己的同事和公司。而这个时候，我们已经被竞对的压力压得快喘不过气来了。另一方面，公司又给了我们其他人垂涎欲滴的资源，我们在业务的核心，被众多人关注（当然，也会面对别人的质疑）。这个时候，我们完全可以用自己已经纯熟的欺骗技巧，拿尽所有的好处。

万幸的是，我们和竞对的合并速度非常快。后续我们不再继续打竞对，而是打一些游兵散将。我们之前也提到过，游兵散将没什么可“随机放过”的，直接全封就行，根本不用搞任何套路。而我们也终于回归到了“好人”的路径上来。

故事到这里就结束了。可是我想问问你，如果“收购竞对”这个事情发生得慢一点呢？如果这个故事的主人公不仅是我，还有正在看这节课的你，我们还能保持初心不忘使命吗？

沉重的 KPI 压下来，我们会不会这样思考呢：就稍稍欺骗一点点，老板会理解我们的……

在“反爬虫”这条路上，除了“保持初心”并没有想象得那么简单以外，你也没办法保证遇到的人都是，或者说大部分是真的翩翩君子。

这个世界有两种伪君子。

一种是没有经历过事情，所以处处喊着道德。这种人的建议，你听听就行了，毕竟都是纸上谈兵。还有一种是经历过所有的事情，最终发现还是道德绑架好用，所以虽然干着龌龊的事情，但依然处处喊着道德。这种人你一定要小心。

面对这两种困难，我又是比较幸运的。

在反爬虫这条路上，我和你一样，也经历了很多。说得不那么自谦一点，也算是跨过了山河大海、堕入过黑暗、想挣扎又无法自拔过了。当然，最后还是离开了这个行业，走上了平凡之路。至于后续，也有过多次再做反爬的机会，但是都被我拒绝了。因为我知道，再走一次，也许就不是平凡之路，而是“诅咒之路”了。

你可能会问，为什么这么幸运？这样的幸运需要什么样的 buff 加持吗？

你可以回想一下，整个课程里我们反复强调的只有两句话。其中的一句是：**要低调。**这个你一定很容易理解。

另一句话就是：**反爬，是一个腐蚀人心智的行业。**

人性是脆弱的，千万不要考验人性，包括考验自己的人性。我们总是自以为能够经受得住考验，而在第 20 讲结束的时候又都会说：哪个干部经受得起这种考验啊。

我们的整个课程都结束了，也许你会觉得，有些课程讲得好好玩啊，像第 13 讲一样，吃着小龙虾的时候，下一个双月规划就已经有了，非常搞笑。

但是请记住，喜剧的内核，其实是悲剧。每一个有趣的知识点，背后都有一段痛苦不堪的回忆。因此，你要面临的，绝对不是一个“好玩的任务”。

所以，在你接受爬虫或者反爬这个任务的时候，“霜之哀伤”就已经摆在你面前了。你可以选择拔出它，用它大杀四方，然后任由自己被腐蚀，成为公司的罪人。也可以选择忍痛不用，然后用自己最原始的办法，慢慢找解决方案，然后因为没有完成 KPI，最终还是成为了公司的罪人。

想成为一个幸存者，大概只有两个方法了。第一种，如果十分幸运，“霜之哀伤”还没来得及腐蚀你，你就离开了这个行业，那么你就会成为像我一样的幸存者。又或者，你也可以像第 20 讲里我们说得那样，做出足够明确的规划，着迷又清醒，投入又远离。

这，就是这个行业的宿命。

但是，**这是否意味着，我们要放弃这个行业呢？**

当然不能。

因为这个世界，总是需要“罪人”。这种“罪人”，我们往往又称之为“英雄”，因为他们承受的更多，失去的也可能更多。

当我们年迈的时候，和一堆程序员朋友在一起喝酒聊天吹牛的时候，有的朋友说，我写了一辈子 CRUD，一直写到 XX 岁写不动为止；有的朋友说，我切了半辈子图，又写了半辈子 MVVM，直到干不动为止；又有的朋友说，我每天盯着服务器，直到视力下降干不动了；有人说我调了一辈子参数，总是没完没了。

这个时候，你自豪地站起来：我在公司最危难的时候，面对敌人的挑衅，面对同事的质疑，排除万难，敢于亮剑，最终拯救了公司，甚至整个行业。

这不刺激吗？这不荣耀吗？这不比抓了一辈子狮王休玛有意义多了！

相比之下，之前的困难又算得了什么呢？

这也正是我开设这门课程的初衷。**这门课，很可能是你反爬入门的第一课。但是我希望它能指引你，知道困难在哪里，依然勇敢地冲向前方。**

因为，这个世界需要更多的英雄。

反爬这个行业，比较特殊。最开始的我们可能是误入了险境，也可能是带着一颗英雄的心大踏步地闯了进来。那么我这里能告诉你的就是：

> 我们唯一能做的，就是保持自己的正义之心，毕竟这是你入行（不仅包括反爬）的初衷。无论遇到多么艰难困苦的事情，都不要违背自己的正义之心，不要总想着“稍作变通”，通过欺骗盟友来稳固自己的位置。绝对不要。
>
> ——来自一个站着说话也腰疼的前辈，给予你的最后的劝导

反爬是一个腐蚀人心智的事情。我们要时刻保持初心，即使损失自己，也不要让他腐蚀。就像一首歌说的一样，虽然“达到理想不太易”，但是依然要以“自信打不死的心态活到老”。

也许这样不够现实，也许这样有些中二。

但是，这是我们的初心，我们的使命，也是我们最终的信条。

分享给需要的人，Ta订阅超级会员，你最高得 50 元

Ta单独购买本课程，你将得 20 元

生成海报并分享

赞 1 提建议

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 20 | 如何搞定老板（下）：团队考核怎么做？

精选留言 (5)

写留言

dao
2022-03-23

还是收获了一点，得到一点启示。个人感觉老师把反爬描绘的稍压抑了点。

作者回复: 现实更压抑。。。。

Emma-宋小虎
2022-03-23

读完老师的文字，感觉到了从业者的无奈，被生活和工作推着往前走，有时候往往是不得已的。能坚守初心的人确实太少了。

作者回复: 是啊。做好人难，但是还是要坚持。

leslie
2022-03-19

“喜剧的内核，其实是悲剧。每一个有趣的知识点，背后都有一段痛苦不堪的回忆。因此，你要面临的，绝对不是一个“好玩的任务”。”妙哉，忘后续老师还能关注课程待第二回理解时不一样的悟

作者回复: 感谢支持

neohope
2022-03-18

拔出霜之哀伤，还能自己还回去的人，少之又少。有些路，走过去，就再也回不来了。 其实跨出IT行业，有更多“腐人心智”的工作，这些行业也有一些成熟的做法，可以借鉴一二。其中最大的问题是，裁判员能力缺失，无法准确进行评价，导致缺乏监管。 老师妙笔生花，我等收获很多，无奈课程太短，不够过瘾啊。希望能有第二季：)

展开

作者回复: 感谢捧场。的确觉得自己难以经受考验，所以不敢教大家怎么经受考验。只能祝福大家保持初心了□□□

peter
2022-03-18

佩服，技术水平高，文采斐然，有正义之心。感谢这些精彩好文。

作者回复: 感谢捧场□□□